

Tarea 1

Computación: Es el conjunto de conocimientos que permiten el uso de la información por medio de computadoras.

Aplicaciones: Tiene varias aplicaciones en diferentes áreas como lo son en la industria, programando a las máquinas a hacer su trabajo, en la bioingeniería, en la astronomía y en la aplicación de nuevas tecnologías entre otras.

¿Cómo se perjudica al medio ambiente? : Por la creación de nuevas tecnologías, algunos aparatos se vuelven obsoletos después de un tiempo, ocasionando que estos se conviertan en basura, afectando con esto al medio ambiente.

Elementos que componen a una computadora: Los elementos principales que conforman a una computadora, son el CPU, los dispositivos de entrada como serían el escáner, la webcam, el micrófono, el mouse y el teclado, entre otros. Los dispositivos de salida como son la impresora, el monitor, las bocinas, etc.

Tipo de arquitecturas de modelo: Existen dos principales arquitecturas que son: la Arquitectura Von Neumann y la Arquitectura Harvard; la arquitectura Von Neumann se caracteriza porque el área de códigos y el área de datos están en un mismo sitio la unidad de control, la memoria, los dispositivos de entrada y salida y el bus de datos que proporcionan un medio de transporte de los datos entre las distintas partes. La arquitectura Harvard utiliza dispositivos de almacenamiento separados para las instrucciones y para los datos, contrario a la Arquitectura Von Neumann.

Estructura Computación: Es el conjunto de conocimientos que permiten el uso de la información por medio de computadoras.

Aplicaciones: Tiene varias aplicaciones en diferentes áreas como lo son en la industria, programando a las máquinas a hacer su trabajo, en la bioingeniería, en la astronomía y en la aplicación de nuevas tecnologías entre otras.

¿Cómo se perjudica al medio ambiente? : Por la creación de nuevas tecnologías, algunos aparatos se vuelven obsoletos después de un tiempo, ocasionando que estos se conviertan en basura, afectando con esto al medio ambiente.

Elementos que componen a una computadora: Los elementos principales que conforman a una computadora, son el CPU, los dispositivos de entrada como serían el escáner, la webcam, el micrófono, el mouse y el teclado, entre otros. Los dispositivos de salida como son la impresora, el monitor, las bocinas, etc.

Tipo de arquitecturas de modelo: Existen dos principales arquitecturas que son: la Arquitectura Von Neumann y la Arquitectura Harvard; la arquitectura Von Neumann se caracteriza porque el área de códigos y el área de datos están en un mismo sitio la unidad de control, la memoria, los dispositivos de entrada y salida y el bus de datos que proporcionan un medio de transporte de los datos entre las distintas partes. La arquitectura Harvard utiliza dispositivos de almacenamiento separados para las instrucciones y para los datos, contrario a la Arquitectura Von Neumann.

Estructura Interna: El CPU consta de memoria interna: El CPU consta de memoria, unidad de almacenamiento primario y secundario, las unidades de control y los dispositivos de entrada y salida.

Memorias: Es donde se almacena la información, y existen tres tipos, las cuales son: las primarias, como el RAM y el ROM, las secundarias, como los CDs y las usb. y la Auxiliar. La memoria RAM (Random Acces Memory - Memoria de Acceso Aleatorio) es de almacenamiento temporal, y es modificable, en cambio la ROM (Read Only Memory - Memoria de solo lectura) es permanente y como su nombre lo indica solo puede ser leído.

Dispositivos de Entrada y Salida: de Entrada: El micrófono, el escaner, mouse, teclado, webcam, etc. De salida: Impresora, audifonos, monitor, bocinas, etc.